

### MAX Masters

### Qualifying Heats

Document 56-01 OFFICIAL

### Results - After Qualifying Heats -

2024/11/23 15:10

Rnk	No.	Driver	Team	Q <sub>P</sub>	A <sub>P</sub>	C <sub>D</sub>	A <sub>C</sub>	B <sub>D</sub>	A <sub>D</sub>	B <sub>C</sub>	Points	Group
1	16	木村 一眞	KAKIE Racing	1	0	-	0	-	0	-	0	A
2	35	久保 誠	WG Racing	3	-	0	2	-	-	0	2	B
3	81	杉山 健吾	T.グローバル	4	-	3	-	0	2	-	5	A
4	55	岡本 旬司	MECANIKO with HEROes	2	2	-	-	2	-	3	7	B
5	36	山崎 学	トレンタクワトロ鈴鹿	11	-	2	3	-	-	2	7	A
6	77	西浦 徹	PLAYFUL with HEROes	5	3	-	4	-	3	-	10	B
7	70	村井 賢介	トレンタクワトロ鈴鹿/ワンサクセッション	7	-	4	5	-	-	4	13	A
8	28	長田 和巳	T.HIRANO	12	-	6	-	3	5	-	14	B
9	18	伊藤 和夫	TEAM.WEST.RS	6	6	-	-	4	-	5	15	A
10	42	加藤 伸幸	RACING SQUARE GEN	8	-	5	-	5	7	-	17	B
11	34	帰山 洋一	T.グローバル	9	4	-	9	-	4	-	17	A
12	37	今井 雅慶	MID competiton	10	7	-	-	6	-	6	19	B
13	26	林 弘幸	T.HIRANO	13	5	-	7	-	8	-	20	A
14	32	和賀 弘輝	WG Racing	17	12	-	6	-	6	-	24	B
15	46	弓削 恵	HRS JAPAN	31	-	7	10	-	-	7	24	A
16	68	丸谷 昌之(160)	WITH Racing Club+グローバル	16	-	8	-	7	10	-	25	B
17	78	宮崎 渉	T.グローバル	18	8	-	-	9	-	9	26	A
18	33	安達 慶真	T.HIRANO	24	-	11	-	8	11	-	30	B
19	88	竹内 健太郎	RT SCARA	15	-	15	8	-	-	8	31	A
20	21	村田 寛	FORMATION LAP Racing	29	11	-	11	-	9	-	31	B
21	13	富田 伸章	Ash with Tommy Industry	26	9	-	-	13	-	10	32	A
22	7	古賀 琢麻	MAC SYSTEMS/BLUTE	20	-	9	-	12	12	-	33	B
23	49	文 成勲	MID competiton	19	-	10	16	-	-	11	37	A
24	29	椿 智弘	RACING SQUARE GEN	14	15	-	-	11	-	12	38	B
25	31	中島 靖彦(160)	Team Lefty	22	10	-	-	14	-	14	38	A
26	96	黒川 康生	RACING SQUARE GEN	28	-	12	-	10	16	-	38	B
27	17	長谷川 琢磨	RACING SQUARE GEN	27	-	13	13	-	-	13	39	A
28	9	竹内 英至	Ash with STEAM JOBS	25	13	-	12	-	15	-	40	B
29	27	SYUJI	RACING SQUARE GEN	21	14	-	15	-	13	-	42	A
30	19	三田村 信弘	チームアラジン+グローバル	23	-	14	14	-	-	15	43	B
31	14	中村 広光	Ash with 和光	32	-	16	-	16	14	-	46	A
32	50	大坪 靖	RACING SQUARE GEN	30	16	-	-	15	-	16	47	B

### Announcement

※同ポイントの場合は、特別規則書より、タイムトライアル総合結果を採用し順位決定を行った。

- Page 1 -

Timekeeper : \_\_\_\_\_

Clerk of the Course : \_\_\_\_\_

Steward : \_\_\_\_\_

Official Timing Festika Circuit MIZUNAMI Supported by Orbits Version 5.9 HF2 and Result Base Version 3.5.4